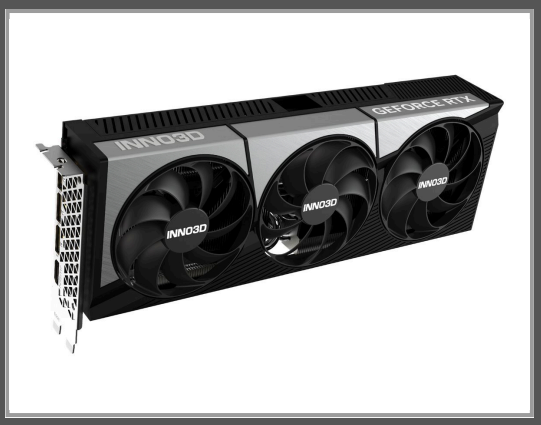
Inno3D GeForce RTX 5080 X3 OC - Grafikkarten

GeForce RTX 5080 - 16 GB GDDR7 - PCI Express 5.0 - 3 x DisplayPort - HDMI



Gruppe	Grafikkarten
Hersteller	Inno3D
Hersteller Art. Nr.	N50803-16D7X-17603930
EAN/UPC	8886307700186

Beschreibung

Die Inno3D GeForce RTX 5080 X3 OC-Grafikkarte wurde entwickelt, um Gamern und Content-Erstellern eine beeindruckende Leistung zu bieten. Ausgestattet mit 16 GB GDDR7 SDRAM und einem 256-Bit-Speicherbus bietet sie eine Bandbreite von 960 GB/s und sorgt so für ein reibungsloses Gaming- und Rendering-Erlebnis. Mit einer Unterstützung für Auflösungen von bis zu 7680 x 4320 verbessert diese Grafikkarte die Grafik beim Spielen und macht jedes Bild zu einem Fest für die Augen.
Diese Karte ist mit einem leistungsstarken NVIDIA GeForce RTX 5080-Grafikprozessor ausgestattet und verfügt über fortschrittliche Technologien wie Echtzeit-Raytracing und NVIDIA DLSS 4, um die Grafiktreue und Bildraten zu verbessern. Das Dreifach-Lüfter-Design und die Vapor-Chamber-Kühltechnologie optimieren die Wärmeleistung bei gleichzeitig niedrigem Geräuschpegel. Mit einer Vielzahl von Ausgängen, darunter drei DisplayPorts und ein HDMI, ist der RTX 5080 X3 OC bereit, Multimonitor-Setups mit bis zu vier Displays zu unterstützen, perfekt für fesselndes Gaming oder professionelle Anwendungen.

Hauptmerkmale

Produktbeschreibung	Inno3D GeForce RTX 5080 X3 OC - Grafikkarten - GeForce RTX 5080 - 16 GB
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 5.0
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce RTX 5080
Arbeitsspeicher	16 GB GDDR7
Speichergeschwindigkeit	30 Gbps
Core Clock	2295 MHz
Boost-Takt	2640 MHz
CUDA-Kerne	10752
Speicherschnittstelle	256-bit
Max Auflösung	7680 x 4320
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Schnittstellendetails	3 x DisplayPort HDMI
API-Unterstützung	DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.4, OpenGL 4.6
Abmessungen (Breite x Tiefe x Höhe)	5 cm x 30 cm x 12 cm

Ausführliche Details

	Allgemein
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 5.0
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce RTX 5080
Core Clock	2295 MHz
Boost-Takt	2640 MHz
CUDA-Kerne	10752
VR-Unterstützung	Ja
Max Auflösung	7680 x 4320 bei 165 Hz
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Schnittstellendetails	3 x DisplayPort HDMI
API-Unterstützung	DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.4, OpenGL 4.6
Besonderheiten	Dreifachlüfter-Design, NVIDIA GeForce SFF-Ready, Real-Time Ray Tracing, Tensor Kerne der 5. Generation, 4. Generation Ray Tracing-Kerne, NVIDIA Blackwell GPU architecture, NVIDIA DLSS 4, NVIDIA Ansel, NVIDIA FreeStyle, NVIDIA ShadowPlay, NVIDIA Highlights, NVIDIA G-Sync-fähig, NVIDIA GPU Boost, 9. Gen. NVIDIA Encoder, 6th Gen NVIDIA Encoder, NVIDIA Multi Frame Generation, Nvidia Broadcast, NVIDIA Avatar Cloud Engine (ACE), NVIDIA Reflex 2, NVIDIA Frame Warp, NVIDIA RTX Video Super Resolution, umgekehrter Luftstrom, Vapor chamber cooling technology, LED Logo Design, protection plate, 2.5-slot Fan Cooler, HDCP
	Arbeitsspeicher
Grösse	16 GB
Technologie	GDDR7 SDRAM
Speichergeschwindigkeit	30 Gbps
Busbreite	256-bit
Bandbreite	960 GBps
	Systemanforderungen
Erforderliches Betriebssystem	Windows 11, Windows 10, Linux, FreeBSDx86
Erfoderliche Leistungsversorgung	850 W
Zusätzliche Anforderungen	16-poliger PCI Express-Stromanschluss
	Verschiedenes
Software inbegriffen	GeForce Game Ready-Treiber, NVIDIA Studio Treiber
Kennzeichnung	HDCP 2.3, DisplayPort 2.1b
Breite	5 cm
Tiefe	30 cm
Höhe	12 cm

Technische Daten © 1WorldSync. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.