

ASRock Phantom Gaming Intel Arc A770 16G OC - OC Edition

Grafikkarten - Intel Arc A770 - 16 GB GDDR6 - PCIe 4.0 x16 - 3 x DisplayPort - HDMI

Gruppe	Grafikkarten
Hersteller	ASRock
Hersteller Art. Nr.	90-GA4KZZ-00UANF
EAN/UPC	4710483943546



Beschreibung

ASRock Phantom Gaming Intel Arc A770 16G OC - OC Edition - Grafikkarten - Intel Arc A770 - 16 GB GDDR6 - PCIe 4.0 x16 - 3 x DisplayPort, HDMI

Hauptmerkmale

Produktbeschreibung	ASRock Phantom Gaming Intel Arc A770 16G OC - OC Edition - Grafikkarten - Intel Arc A770 - 16 GB
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 4.0 x16
Grafikprozessor	Intel Arc A770
Arbeitsspeicher	16 GB GDDR6
Speichergeschwindigkeit	17.5 Gbps
Core Clock	2200 MHz
Speicherschnittstelle	256-bit
Max Auflösung	7680 x 4320
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Schnittstellendetails	3 x DisplayPort HDMI
API-Unterstützung	DirectX 12 Ultimate, OpenGL 4.6
Abmessungen (Breite x Tiefe x Höhe)	5.6 cm x 30.5 cm x 13.1 cm

Ausführliche Details

	Allgemein
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 4.0 x16
Grafikprozessor	Intel Arc A770

Core Clock	2200 MHz
Max Auflösung	7680 x 4320
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Schnittstellendetails	3 x DisplayPort HDMI
API-Unterstützung	DirectX 12 Ultimate, OpenGL 4.6
Besonderheiten	0dB Technology, Intel Xe Super Sampling (XeSS), Super Alloy Power-Technologie, Polychrome SYNC, Dreifachlüfter-Design, Phantom Gaming 3X Cooling System, Metall-Rückplatte, Striped Axial Fan, Ultra-fit Heatpipe, Nano-Wärmeleitpaste, AV1 Hardware Encode, Intel Deep Link Technology, 2,8-Slot Kühllüfter, HDCP
Arbeitsspeicher	
Grösse	16 GB
Technologie	GDDR6 SDRAM
Speichergeschwindigkeit	17.5 Gbps
Busbreite	256-bit
Systemanforderungen	
Erforderliche Leistungsversorgung	700 W
Zusätzliche Anforderungen	2 8-polige PCI Express-Stromversorgungsanschlüsse
Verschiedenes	
Software inbegriffen	Intel Arc Control
Kennzeichnung	DisplayPort 2.0, UKCA, RoHS, FCC
Breite	5.6 cm
Tiefe	30.5 cm
Höhe	13.1 cm
Gewicht	1.146 kg

Technische Daten © 1WorldSync. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.