

Inno3D GeForce RTX 5080 X3 - Grafikkarten - GeForce RTX 5080

16 GB GDDR7 - PCI Express 5.0 - 3 x DisplayPort - HDMI

Gruppe	Grafikkarten
Hersteller	Inno3D
Hersteller Art. Nr.	N50803-16D7-176068N
EAN/UPC	8886307700193



Beschreibung

Die InnoVISION Inno3D GeForce RTX 5080 X3-Grafikkarte bietet Leistung für Gamer und Content-Ersteller gleichermaßen. Ausgestattet mit 16 GB GDDR7 SDRAM und einer 256-Bit-Busbreite bietet diese Grafikkarte eine Bandbreite von 960 GB/s und sorgt so für ein flüssiges und reaktionsschnelles Gameplay. Mit Funktionen wie Echtzeit-Raytracing, NVIDIA DLSS 4 und einem Dreifach-Lüfterdesign können Sie bei einer maximalen externen Auflösung von 7680 x 4320 eine Bildqualität und hohe Bildraten von bis zu 165 Hz genießen. Die Fähigkeiten der Grafikkarte werden durch die Unterstützung von DirectX 12 und Vulkan 1.4 weiter verbessert, wodurch sie mit einer Vielzahl von Spielen und Anwendungen kompatibel ist. Diese Grafikkarte verfügt über einen Lüfter mit zwei Steckplätzen und eine Kupferbasis für eine effiziente Wärmeableitung. Außerdem ist sie mit der NVIDIA G-Sync- und Reflex 2-Technologie ausgestattet, um die Latenz bei hochintensiven Gaming-Sessions zu minimieren. Mit einer maximalen Unterstützung von 4 Monitoren ist die GeForce RTX 5080 X3 perfekt für eine Multi-Display-Konfiguration geeignet und bietet Flexibilität und ein immersives Erlebnis. Diese Grafikkarte wurde für die Anforderungen der heutigen grafikintensiven Anwendungen entwickelt und ist eine gute Wahl für alle, die ihre visuelle Leistung steigern möchten.

Hauptmerkmale

Produktbeschreibung	Inno3D GeForce RTX 5080 X3 - Grafikkarten - GeForce RTX 5080 - 16 GB
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 5.0
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce RTX 5080
Arbeitsspeicher	16 GB GDDR7
Speichergeschwindigkeit	30 Gbps
Core Clock	2295 MHz
Boost-Takt	2617 MHz
CUDA-Kerne	10752
Speicherschnittstelle	256-bit
Max Auflösung	7680 x 4320
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Schnittstellendetails	3 x DisplayPort HDMI
API-Unterstützung	DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.4, OpenGL 4.6
Abmessungen (Breite x Tiefe x Höhe)	4.1 cm x 30 cm x 11.6 cm

Ausführliche Details

	Allgemein
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 5.0
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce RTX 5080
Core Clock	2295 MHz
Boost-Takt	2617 MHz
CUDA-Kerne	10752
VR-Unterstützung	Ja
Max Auflösung	7680 x 4320 bei 165 Hz
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Schnittstellendetails	3 x DisplayPort HDMI
API-Unterstützung	DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.4, OpenGL 4.6
Besonderheiten	Dreifachlüfter-Design, NVIDIA GeForce SFF-Ready, Real-Time Ray Tracing, Tensor Kerne der 5. Generation, 4. Generation Ray Tracing-Kerne, NVIDIA Blackwell GPU architecture, NVIDIA DLSS 4, NVIDIA Ansel, NVIDIA FreeStyle, NVIDIA ShadowPlay, NVIDIA Highlights, NVIDIA G-Sync-fähig, NVIDIA GPU Boost, 9. Gen. NVIDIA Encoder, 6th Gen NVIDIA Encoder, NVIDIA Multi Frame Generation, Nvidia Broadcast, NVIDIA Avatar Cloud Engine (ACE), NVIDIA Reflex 2, NVIDIA Frame Warp, NVIDIA RTX Video Super Resolution, Kupfersockel, protection plate, Dual Slot Fan Cooler, HDCP
	Arbeitsspeicher
Grösse	16 GB
Technologie	GDDR7 SDRAM
Speichergeschwindigkeit	30 Gbps
Busbreite	256-bit
Bandbreite	960 GBps
	Systemanforderungen
Erforderliches Betriebssystem	Windows 11, Windows 10, Linux, FreeBSDx86
Erfoderliche Leistungsverorgung	850 W
Zusätzliche Anforderungen	16-poliger PCI Express-Stromanschluss
	Verschiedenes
Software inbegriffen	GeForce Game Ready-Treiber, NVIDIA Studio Treiber
Kennzeichnung	HDCP 2.3, DisplayPort 2.1b
Breite	4.1 cm
Tiefe	30 cm
Höhe	11.6 cm

Technische Daten © 1WorldSync. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.