

## Inno3D GeForce RTX 5090 X3 - Grafikkarten - GeForce RTX 5090

32 GB GDDR7 - PCI Express 5.0 - HDMI - 3 x DisplayPort

Gruppe	Grafikkarten
Hersteller	Inno3D
Hersteller Art. Nr.	N50903-32D7-17593928
EAN/UPC	8886307700148



### Beschreibung

Die Inno3D GeForce RTX 5090 X3 verfügt über GDDR7 SDRAM-Technologie und bietet 32 GB Videospeicher. Mit einer Busbreite von 512 Bit und einer Bandbreite von 1792 GB/s können Benutzer eine hohe Leistung in anspruchsvollen Anwendungen und Spielumgebungen erwarten. Die Grafikkarte wird vom NVIDIA GeForce RTX 5090-Prozessor angetrieben, der eine maximale externe Auflösung von 7680 x 4320 unterstützt und so ein immersives, hochauflösendes Gaming und Design ermöglicht.

Die GeForce RTX 5090 X3 ist mit einer Dreifach-Lüfterkühlung und einer Dampfkammerkühlung ausgestattet und sorgt für eine effektive Wärmeableitung bei hoher Auslastung. Die NVIDIA G-Sync-Fähigkeit verbessert die Spielefließfähigkeit, während die Unterstützung von DirectX 12, Vulkan und OpenGL eine vielseitige Handhabung von Grafik-Engines ermöglicht. Zusätzliche Funktionen wie NVIDIA DLSS 4 und Echtzeit-Raytracing verbessern die visuelle Wiedergabetreue weiter, sodass diese Grafikkarte sowohl für Gamer als auch für Kreativprofis geeignet ist.

### Hauptmerkmale

Produktbeschreibung	Inno3D GeForce RTX 5090 X3 - Grafikkarten - GeForce RTX 5090 - 32 GB
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 5.0
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce RTX 5090
Arbeitsspeicher	32 GB GDDR7
Speichergeschwindigkeit	28 Gbps
Core Clock	2017 MHz
Boost-Takt	2407 MHz
CUDA-Kerne	21760
Speicherschnittstelle	512-Bit
Max Auflösung	7680 x 4320
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Schnittstellendetails	HDMI 3 x DisplayPort
API-Unterstützung	DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.4, OpenGL 4.6
Abmessungen (Breite x Tiefe x Höhe)	6 cm x 33.3 cm x 13.7 cm

## Ausführliche Details

	<b>Allgemein</b>
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 5.0
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce RTX 5090
Core Clock	2017 MHz
Boost-Takt	2407 MHz
CUDA-Kerne	21760
Max Auflösung	7680 x 4320 bei 165 Hz
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	4
Schnittstellendetails	HDMI 3 x DisplayPort
API-Unterstützung	DirectX 12 Ultimate, Vulkan 1.4, OpenGL 4.6
Besonderheiten	Real-Time Ray Tracing, 4. Generation Ray Tracing-Kerne, Tensor Kerne der 5. Generation, NVIDIA Blackwell GPU architecture, NVIDIA DLSS 4, NVIDIA Ansel, NVIDIA FreeStyle, NVIDIA ShadowPlay, NVIDIA G-Sync-fähig, Nvidia Studio, NVIDIA GPU Boost, 3x x 9. Gen NVIDIA Encoder, 2x 6. Generation NVIDIA Decoder, vernickelte Kupfer-Heatpipes, Triple Fan, Metall-Rückplatte, NVIDIA GeForce SFF-Ready, 3-Slot-Lüfterkühlung, Vapor chamber cooling technology, HDCP
	<b>Arbeitsspeicher</b>
Grösse	32 GB
Technologie	GDDR7 SDRAM
Speichergeschwindigkeit	28 Gbps
Busbreite	512-Bit
Bandbreite	1792 GBps
	<b>Systemanforderungen</b>
Erforderliches Betriebssystem	Microsoft Windows 10 / 11, Linux, FreeBSDx86
Erforderliche Leistungsversorgung	1000 W
Zusätzliche Anforderungen	4 x 8-poliger PCI Express-Stromversorgungsanschluss
	<b>Verschiedenes</b>
Zubehör im Lieferumfang	Graphikkartenhalterung, Netzteil
Software inbegriffen	GeForce Game Ready-Treiber
Kennzeichnung	HDCP 2.3, DisplayPort 2.1b
Breite	6 cm
Tiefe	33.3 cm
Höhe	13.7 cm

Technische Daten © 1WorldSync. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.