

Inno3D GeForce GT 710 LP - Grafikkarten - GF GT 710

2 GB DDR3 - PCIe 2.0 - DVI - D-Sub - HDMI

Gruppe	Grafikkarten
Hersteller	Inno3D
Hersteller Art. Nr.	N710-1SDV-E3BX
EAN/UPC	0835168021686



Beschreibung

Beschleunige dein gesamtes PC-Erlebnis mit der diskreten NVIDIA GeForce GT 710 Grafikkarte. Nutze alle PC-Anwendungen mit bis zu zehnmal mehr Leistung als mit integrierten Grafiklösungen. Spiele laufen bis zu 80% schneller, und GeForce Experience garantiert absolute Zuverlässigkeit und Stabilität.

Hauptmerkmale

Produktbeschreibung	Inno3D GeForce GT 710 LP - Grafikkarten - GF GT 710 - 2 GB
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 2.0
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce GT 710 - bis zu
Arbeitsspeicher	2 GB DDR3
Core Clock	954 MHz
CUDA-Kerne	192
Effektiver Speichertakt	1600 MHz
Speicherschnittstelle	64-Bit
Max Auflösung	3840 x 2160
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	3
Schnittstellendetails	DVI-D (Dual-Link) VGA HDMI
API-Unterstützung	DirectX 11, OpenGL 4.4
Abmessungen (Breite x Tiefe x Höhe)	14 cm x 7 cm

Ausführliche Details

Allgemein	
Gerätetyp	Grafikkarten
Bustyp	PCI Express 2.0
Grafikprozessor	NVIDIA GeForce GT 710

Core Clock	954 MHz
CUDA-Kerne	192
Max Auflösung	3840 x 2160
Anzahl der max. unterstützten Bildschirme	3
Schnittstellendetails	DVI-D (Dual-Link) VGA HDMI
API-Unterstützung	DirectX 11, OpenGL 4.4
Besonderheiten	Nvidia CUDA-Technologie, Nvidia PureVideo HD-Technologie, Nvidia PhysX-Ready, x.v.Color-Technologie, Deep Color-Technologie, Dolby True HD-Unterstützung, Blu-Ray 3D Support, NVIDIA Adaptive Vertical Sync, Nvidia Fast Approximate Antialiasing Technology (FXAA), Nvidia SMX Engine, geeignet für 7.1-Kanal-Surround-Sound, HDCP
Arbeitsspeicher	
Grösse	2 GB
Technologie	DDR3 SDRAM
Effektive Taktrate	1600 MHz
Busbreite	64-Bit
Bandbreite	12.8 GBps
Systemanforderungen	
Erforderliche Leistungsversorgung	300 W
Verschiedenes	
Leistungsaufnahme im Betrieb	19 Watt
Software inbegriffen	Treiber & Dienstprogramme
Tiefe	14 cm
Höhe	7 cm

Technische Daten © 1WorldSync. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten.